

Höjdhopp, funktionärsinformation

Om två höjdhoppsmattor används är de märkta med 1 och 2.

Upprop: 15 min innan start

Antal hopp: 3 försök/höjd

Mätning: Höjden mäts från marken till ovasidan av ribban. Måttet mäts mitt på ribban. Samt vid höger respektive vänster stolpe (för att kunna se vilken av stolparna som höjden inte stämmer vid).

Höjningar samt lägsta ingångshöjd: Se PM

Protokoll

Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop senast 15 min före start.

Alla hopp markeras i protokollet med:

Giltigt hopp = { O }

Ogiltigt hopp (ex. rivning) = { X }

Stått över höjd = { - }

Skriv in starttid och sluttid i protokollet.

Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje person föras in i kolumnen längst till höger. Om två eller fler deltagare har samma resultat har den som klarat först i senaste höjden kommit först. Om de har lika resultat på den höjden räknas det totala antalet rivningar, den med minst antal rivningar kommer först. Om allt är lika kan skiljehoppning ske (gäller endast förstaplatsen). Grenledaren går då igenom gällande regler med funktionärsgruppen. Alternativt kommer två personer på första platsen.

Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas upp till speakern för prisutdelning.

Hoppordning

Följ hoppordningen som står i protokollet där personen som står först på första sidan hoppar först. Dock kan personerna ha olika ingångshöjd eller river ut sig på olika höjder, vilket gör att personen som står först och ska hoppa på den höjden hoppar först.

Om en deltagare håller på med annan gren och inte finns på plats när hen ropas upp ska vederbörande ges möjlighet att hoppa sist i pågående höjd. Om höjning sker innan hoppare är tillbaka får denne hoppa vidare på nästa höjd och därmed "stått över" föregående höjd.



Ogiltigt hopp:

Ett försök (hopp) är ogiltigt om den tävlande:

- enligt grenledarens bedömning tar oskäligt lång tid för att förbereda sitt hopp. *Om tidvisare saknas skall grenledare indikera "15 sekunder kvar" för den tävlande. Från det att signal givits att allt är klart måste försöket normalt påbörjas inom 1 minut. I händelse av två försök i följd av samme tävlande är tiden 2 minuter. När 2-3 tävlande respektive 1 tävlande kvarstår i tävlingen utsträcks tiden till 1,5 respektive 3 minuter.*
- inte gör upphoppet från en fot. *Inga jämfotahopp alltså.*
- Stöter till ribban eller ställningen, så att ribban därefter ej ligger kvar på uppläggningsplattorna ("river"). *Om ribban darrar skall man avvakta till dess rörelsen upphört, eller till dess det – enligt domarens bedömning – är helt klart att ribban inte kommer att falla ned från uppläggningsplattorna. Observera att det inte räcker med t.ex. att hopparen humnit lämna bädden innan ribban faller, eller att ribban legat kvar en viss tid. Om ribban faller, men detta enligt domarens uppfattning inte beror på hopparen utan på t.ex. kraftig blåst eller felplacerad hoppbädd, skall försöket bedömas som giltigt om hopparen passerat korrekt över ribban. Alternativt kan tävlanden ges möjlighet att göra om försöket.*
- Utan att först klara (passera över) ribban, med någon del av kroppen vidrör marken eller hoppbädden – antingen mellan eller vid sidan av ståndarna – bortom det tänkta vertikalanplanet genom ståndarnas framkant (=kant längst bort från bädden). *Om tävlande vid ett i övrigt korrekt försök vidrör hoppbädden med foten, och om han/hon därvid – enligt domarens bedömning – inte erhållit någon fördel, skall dock hoppet **inte** ogiltigförklaras.*

För frågor om övriga regler kontakta din grenledare.

Funktionärsroller

- Grenledare
- Domare (oftast grenledaren)
- Sekreterare
- Datainmatare (kan var sekreteraren vid brist på funktionärer). Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- Hantering av ribban
- Mätning av höjd
- Höja/(sänka) ribban
- Hantering av upprop (och inhoppning för yngre)
- Hantering av manuell resultattavla

Vissa uppgifter brukar kombineras och om antalet funktionärer är för litet får man kombinera fler olika roller hos samma person och i värsta fall släppa ex. resultattavlan

